# PROJETO KidsMesada

# 

## **Organização**

funcionamento:

* montar o git e GitHub para versionar todo o projeto; ok
* estabelecimento de requisitos (funcionais e não funcionais);
  + ajustar com Poly para alinhar Regras de negócio;
    - ajuste de valor dos Pontos;
    - ver a questão do lanche da escola (MT);
    - ajuste de valor de retiradas
  + conversa com a família para ajustar RN e colher User Story
    - conversar e ajustar os sonhos de consumo a longo prazo(ipad, iphone etc …);
* pré regras de negócio;
* diagrama de casos de uso;
* regras de negócios 2;
* diagrama de classes;
* Banco de dados (diagrama entidade relacionamento);
* diagrama de sequência;
* diagrama de atividades;
* diagrama de implantação e componentes
* estabelecimento das ferramentas para o desenvolvimento;
* montar product backlog (user stories);

estabelecer sprints.

## Regras de negócios

### REGRAS Gerais

Essas são as regras que determinam as mesadas das crianças

Serão dados 35 pontos todos os dias que poderão ser descontados (se fizer algo ruim) ou acrescidos (se fizer coisa boa).

Antes de qualquer coisa, deve ser feito um combinado com as crianças, estipulando coisas que podem e não podem fazer. As regras da casa. Obrigações que eles devem fazer (ex: lavar o prato que comeu).

Descontos são relativos ao não cumprimento de regras, obrigações ou coisas que não deviam fazer além de comportamentos inaceitáveis.

Os descontos deverão ser anotados no whatsapp de um dos pais, com a informação de qual foi a ação e quantidade de pontos descontados(sempre usando um verbo - ex: não arrumou a cama -1 ponto).

Os acréscimos também são relativos a coisas boas e inesperadas que fizeram ou elogios que receberam na escola ou em outro lugar.

Erros iguais ou similares dentro do mês dobra a pontuação de desconto

Os acrescimentos por comportamentos iguais só podem se repetir 1 vez no mês.

As retiradas deverão ser combinadas entre pais, como sugestão poderia ser uma retirada de *20 a 30 por cento* do valor total acumulado, seja por semana, mês ou trimestre. Assim haverá sempre acúmulo positivo de dinheiro.

### Regra Família Santos

Serão dados 35 pontos todos os dias, que poderão ser descontados ou acrescidos;

Descontos são relativos ao não cumprimento de regras, obrigações ou coisas que não deviam fazer além de comportamentos inaceitáveis.

Os acréscimos também são relativos a coisas boas e inesperadas que fizeram ou elogios que receberam na escola ou em outro lugar.

Erros similares dobram a pontuação.

retiradas a cada 4 meses e será igual a 40% do valor médio de 1 mês.

Meses de retiradas (Março, Julho, Novembro)

Se a criança tiver um target (algo que queira comprar ) já definido ele poderá comprar a qualquer momento ( 1 vez no ano).

A cada fim de mês o valor acumulado de pontos será convertido em dinheiro e aplicado na caixinha pessoal no NuBank

relatório deverá ser afixado na geladeira com valor aplicado e pontos acumulado no mês

#### Conversão de pontos em dinheiro

A conversão sugerida é de 1 ponto valendo R$0,10 (10 centavos) tendo portanto R$ 3,50 reais por dia em média o que daria aproximadamente 105 reais por mês, mas pode ser alterada a conversão, ajustado conforme a necessidade.

#### Bônus em datas comemorativas

Preço médio de presentes em datas comemorativas :

Páscoa - R$ 400 podendo ser convertido R$ 100 desses para o investimento;

Aniversário - R$ 500 podendo ser convertido R$ 150 desses para o investimento;

Dia das Crianças - R$ 400,00 podendo ser convertido R$ 100 desses para o investimento; e

Natal - R$ 400 podendo ser convertido R$ 100 desses para o investimento.

### Tarefas(obrigatórias)

#### Tarefas - todas perdem 1 ponto, dobrando na reincidência com exceção da indisciplina que é atribuído pelos pais em conjunto conforme gravidade (devendo ter uma mini audiência)

**Arrumar o quarto**

**lavar a louça que sujar (quando não tiver funcionário)**

**colocar a louça dentro da cuba sem restos de comida (caso tenha funcionário para lavar a louça);**

**tirar o pijama após tomar café da manhã**

**arrumar o quarto de estudos**

**arrumar o quarto de brinquedos**

**fechar o piano à noite (Maria Thereza)**

**abrir o piano de manhã (João)**

**colocar a mesa do jantar**

**tirar a mesa do jantar**

**participar das atividades programadas (Natação, piano, piscólogas, tennis, catequese e escola e lição de casa)**

**estudar piano 1 vez na semana**

**Pontualidade nas atividades programadas - estar pronto na hora programada para a saída;**

**ter disciplina e bom comportamento na escola;**

**não desperdiçar comida;**

**bom comportamento em casa;**

**durante a semana assistir tv na idioma original**

#### Gentilezas - valem 3, depois 2, depois 1 (durante o mês)

**tirar a capa da piscina de manhã**

**colocar a capa da piscina à noite**

**Realizar tarefas na casa as quais não são obrigados a fazer;**

**ajudar a limpar a piscina,**

**ajudar a cozinhar**

**tomar café sozinho durante a semana**

**limpar o piano**

**comer legume/frutas**

**elogios e boas maneiros (discricionário valor a ser dado)**

**fazer lição de casa sozinho**

**estudar piano (pelo menos 20 minutos) mais de uma vez na semana**

**assistir tv no idioma original durante final de semana (feriado)**

### Autuações

deverão ser feita por escrito por whatsapp de um pai para o outro e copiado no próprio whatsapp,

se possível com foto

atos de indisciplina podem ser acertado (valor dos pontos) também por whatsApp, devendo colocar a versão da criança.

## **Relatório / Software**

deverá ter a quantidade de pontos acumuladas

os pontos perdidos com data e motivo

valor de dinheiro acumulado depositado no Nubank

Alvo a ser adquirido e valor faltante para conseguir comprar

data da próxima retirada e valor

Presente que quer ganhar nas datas comemorativas e valor e quanto quer investir;

Histórico que possa ser pesquisado ( por mês)

relação das obrigações (tarefas)

relação das sugestões de gentilezas.

opções para sugestões

- tarefas para (terça feira dia 3/12)

Testar tabelas pais e filhos(uniques, foreign key, e outros)

Corrigir diagramas com as alterações na tabela filhos ([userName], [total\_pontos] e [saldo\_dinheiro])

- deve ser feito o controle de repetição de inserção de pontuações via controle na linguagem de programação.